**Prueba técnica Angular**

1. De 2 ejemplos de ganchos de ciclo de vida en Angular

Respuesta: 1. ngOnInit(); 2. ngOnDestroy();

1. Que es una inyección de dependencias.

Respuesta: Es el uso de modulos especificos en Angular que ayudan al rápido desarrollo de funcionalidades, como por ejemplo el consumo de servicios.

1. Nombre algunas ventajas de typeScript.

* Esta mejor estructurado ya que se definen variables específicamente
* Escalabilidad del código en un “Interface oriented development”
* Testeabilidad. Con la inyección de Dependencias, el testeo se convierte en tarea fácil.
* ayuda a implementar patrones de diseño SOLID a un lenguaje que no lo soporte.
* Hace que el código se entienda mejor. El desarrollador reconoce más rápidamente la función de cada código ya que todo se organiza dentro de cada componente servicio etc
* Código limpio. La escritura Estática es una característica que detecta errores de los desarrolladores. Promueve que se escriba un lenguaje más robusto y fácil de mantener. Por lo que es un lenguaje más limpio.

Respuesta:

* En temas de arquitectúra se lógra una fácilidad para estructurar de forma adecuada un proyecto.
* Funciones más limpias y rápidas de ejecutar.
* Integración con frameworks como Angular, React, vue, entre otras.

1. Cree un proyecto de angular y haga uso de componentes e interfaces, consuma una api rest de [https://developers.giphy.com/](https://developers.giphy.com/" \t "_blank" \o "https://developers.giphy.com/) e imprima el resultado en card en columnas de 3, debe tener un buscador que permita buscar gifs específicos por el texto ingresado ej: (juego de tronos, john wick, dragon ball z, etc.) y actualizar la pantalla con los nuevos resultados.

-debe crear una cuenta en [https://developers.giphy.com/](https://developers.giphy.com/" \t "_blank" \o "https://developers.giphy.com/)  
-debe generar un api key que requiere el api res  
-puede leer la documentación si requiere los parámetros del api rest.